

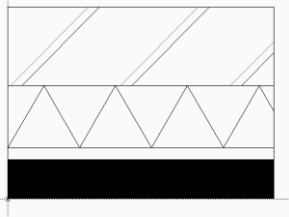
Eindaansluiting zelf maken Op basis van een bestaande een nieuw type.

In deze uitleg gaan we er vanuit dat u een eigen muurtype heeft gemaakt en daarbij een of meerdere nieuwe eindaansluitingen wenst te maken

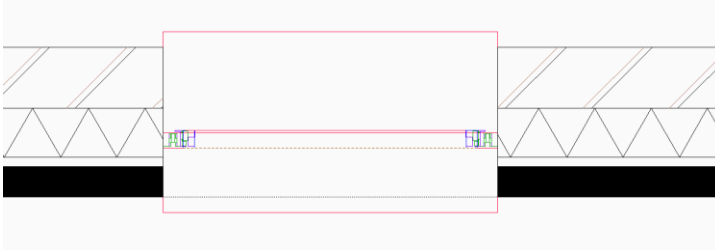
- Zet render scherm uit, is niet van belang



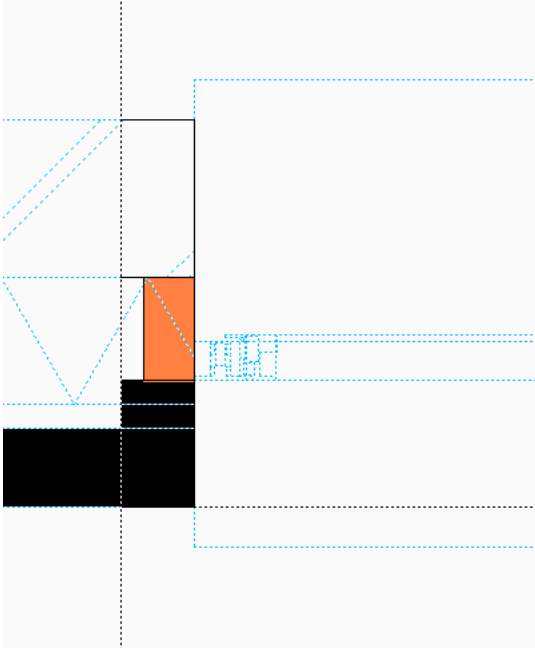
- Definieer het nieuwe muurtype



- Teken muur en de gewenste opening

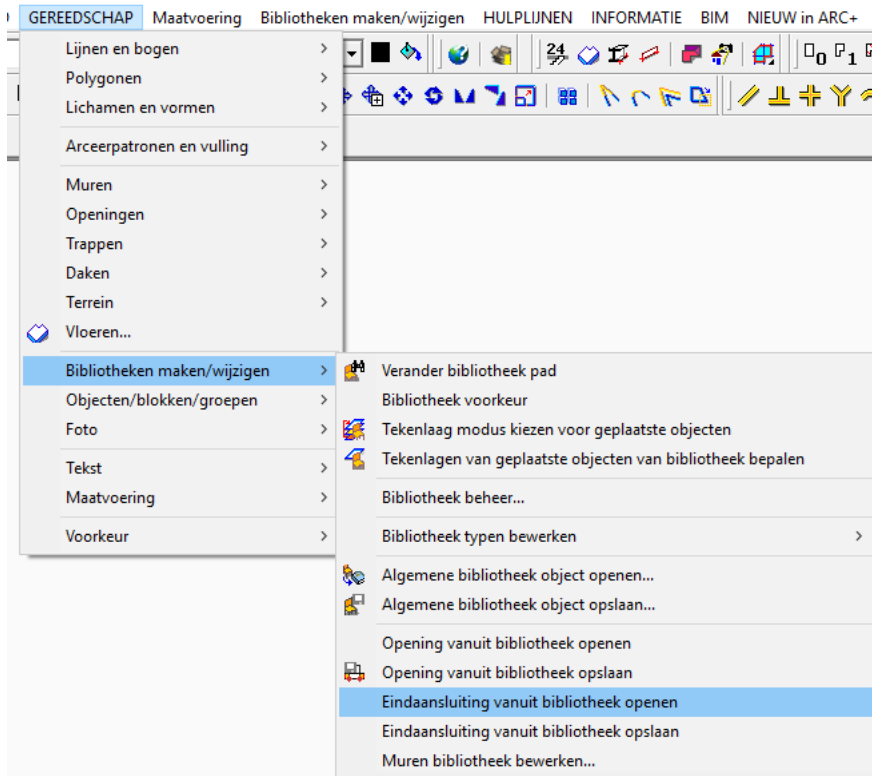


- Selecteer alles met CTRL + A
- Teken de gewenste eindaansluiting daar overheen
De tekening mag alleen bestaan uit lijnen, polygonen, vulling

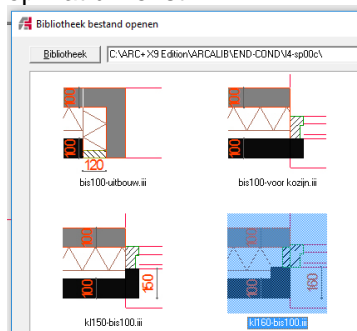


- Keer de selectie om ALT + F9, dan is de selectie uw aansluiting straks
- Knip die naar windows klembord

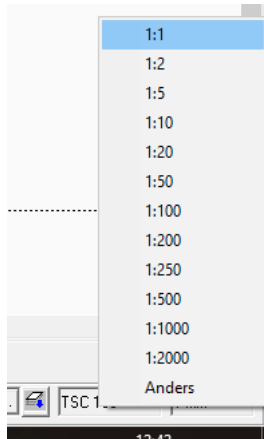
- Open een bestaande eindaansluiting via:



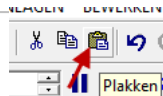
blader altijd naar één van de reeds aanwezige mappen en kies een model wat het meeste lijkt op wat u wenst



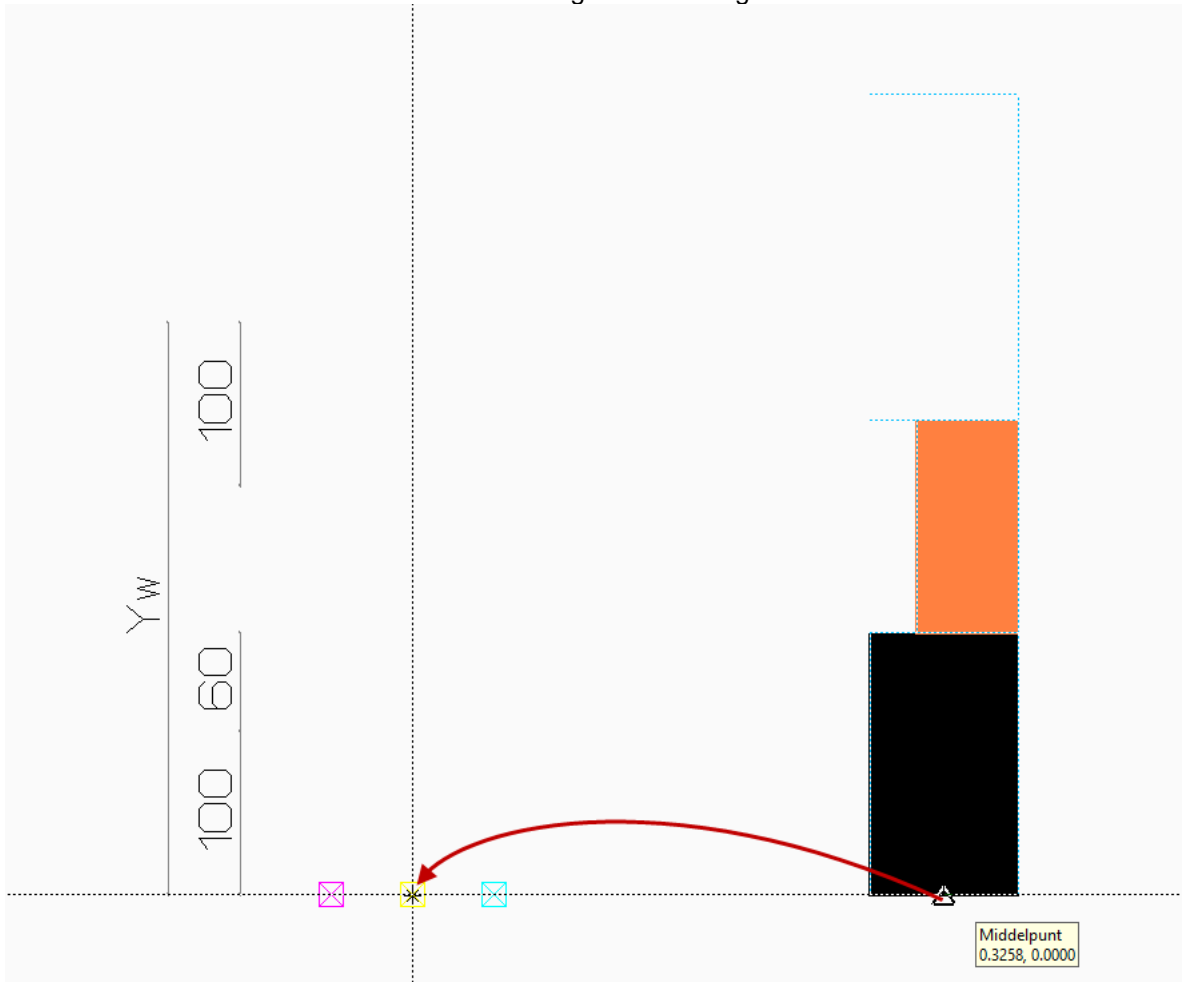
- Verwijder alles wat anders is en vervangen wordt door uw eigen variant
- Zet de referentie schaal op 1, dat kijkt wat makkelijker met de maatvoering



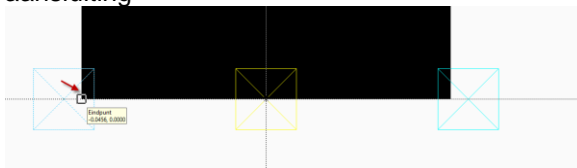
- 12:42



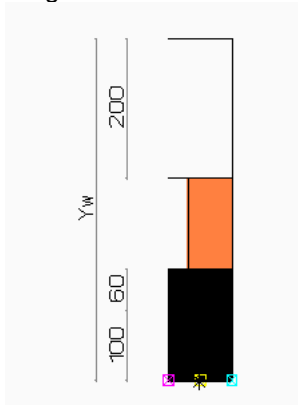
- Plak met CTRL + v of icoon  uw eigen aansluiting



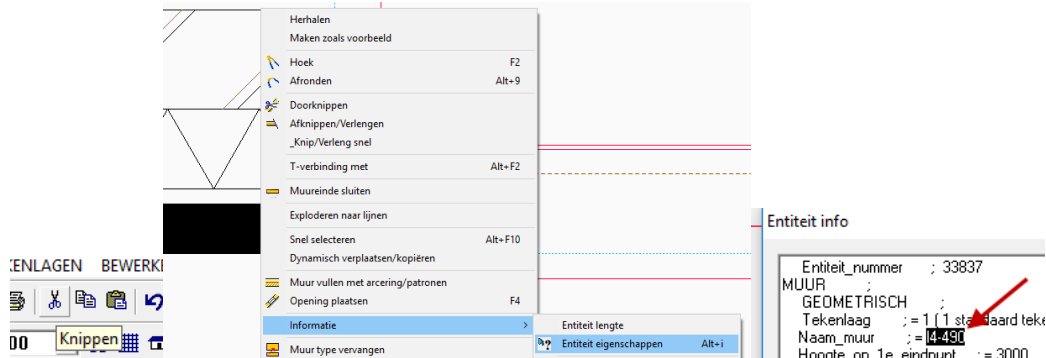
- Verplaats het midden van uw "muurstukje" naar de oorsprong
- Zoom in op de "controle punten"
- Zorg dat het linker en rechter punt verplaatst worden op de linker- en rechterkant van uw aansluiting



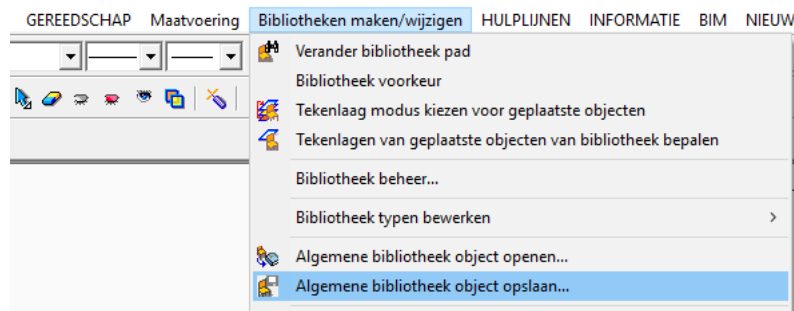
- Zorg dat YW en de totale breedte opgerekt worden samenvallend met uw tekening.



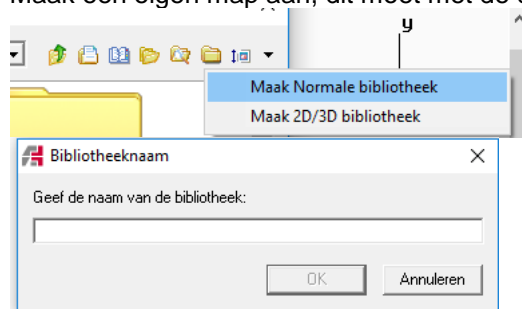
- Zorg dat alle maten die niet meerekken door het oprekken van Yw voorzien zijn van een vaste maat. Er is niets te parametriseren of invulbaar te maken. Uitsluitend de totale breedte Yw is variabel. Rek dus ook een eventuele maat netjes op zodat zoals in dit voorbeeld dat meegaat met wijzigen van totale dikte alleen het oranje stuk zal mee veranderen met totale breedte)
- Ga even naar de sessie van uw muur met opening
- Vraag de code van uw muur op met Alt + i of rechtermuisknop zoals hier:
-



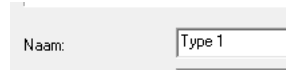
- Selecteer de code en geef CTRL + c voor windows klembord
- Ga naar de sessie met uw eindaansluiting
- Sla uw eigengemaakte aansluiting op via:



- Blader een stap terug
- Maak een eigen map aan, dit moet met de code zijn van uw eigen muur.



- U plakt de code van de muur met CTRL + v en drukt op OK
- Geef als bestandsnaam iets wat logisch voor u zelf.



- Een omschrijving is altijd handig voor als u meer types gaat maken, maar geen must.
- Druk op OK, u krijgt 1:1 schaal en XY doorsnede, dat is goed, druk weer op OK

- Voeg nu als test de eindaansluiting in uw eerste sessie

